



АДМИНИСТРАЦИЯ ГОРОДА МУРМАНСКА

ПОСТАНОВЛЕНИЕ

09.11.2022

№ 3496

О согласовании штатного расписания персонала, осуществляющего эксплуатацию объекта спорта «Крытый каток с искусственным льдом МАУ ГСЦ «Авангард», расположенного по адресу: город Мурманск, проспект Кольский, дом 25 корпус 2, на 2023 год

В соответствии с Федеральным законом от 06.10.2003 № 131-ФЗ «Об общих принципах организации местного самоуправления в Российской Федерации», Уставом муниципального образования городской округ город-герой Мурманск, пунктом 13.2 статьи 13 Соглашения в отношении создания и эксплуатации объекта спорта «Крытый каток с искусственным льдом МАУ ГСЦ «Авангард», расположенного по адресу: город Мурманск, проспект Кольский, дом 25 корпус 2, от 25.02.2019, на основании обращения общества с ограниченной ответственностью «Пропаганда» от 13.10.2022 № 002/А, **п о с т а н о в л я ю:**

1. Согласовать штатное расписание персонала, осуществляющего эксплуатацию объекта спорта «Крытый каток с искусственным льдом МАУ ГСЦ «Авангард», расположенного по адресу: город Мурманск, проспект Кольский, дом 25 корпус 2, на 2023 год согласно приложению к настоящему постановлению.

2. Комитету по физической культуре и спорту администрации города Мурманска (Бережный К.Н.) направить обществу с ограниченной ответственностью «Пропаганда» в срок до 10.11.2022 уведомление о согласовании представленного обществом штатного расписания персонала, осуществляющего эксплуатацию объекта спорта «Крытый каток с искусственным льдом МАУ ГСЦ «Авангард», расположенного по адресу: город Мурманск, проспект Кольский, дом 25 корпус 2, на 2023 год.

3. Отделу информационно-технического обеспечения и защиты информации администрации города Мурманска (Кузьмин А.Н.) разместить настоящее постановление без приложения на официальном сайте администрации города Мурманска в сети Интернет.

4. Контроль за выполнением настоящего постановления возложить на заместителя главы администрации города Мурманска Левченко Л.М.

**Глава администрации
города Мурманска**

Ю.В. Сердечкин